

DOL 53X

Softwareopdatering

1 Softwareopdatering



Vigtig information

Fra softwareversion 3.0 er det ikke muligt at nedgradere til tidligere versioner.

Indlæsningen af et nyt program tager almindeligvis op til 15 minutter, men kan i særlige tilfælde tage op til 30 minutter.

Det er MEGET vigtigt *ikke* at fjerne USB-nøglen før softwareopdateringen er helt afsluttet, d.v.s. at den grafiske brugerflade igen er tilgængelig og brugbar.

Det frarådes at foretage opdatering af software, når der er dyr i huset.

Under opdateringen slipper alle relæer til f.eks. spjældmotorer. Ventilationsanlægget vil således åbne helt og også alle øvrige funktioner slår fra.

Hvis det er nødvendigt at opdatere softwaren, mens der er dyr i huset, bør opdateringen foretages med en dyrekundig person til stede og under overholdelse af følgende forholdsregel:

- Vurder hvilke klima- og produktionsfunktioner der skal køre på manuel under opdateringen og aktiver manuelkontakten på hver enkelt af dem, således at disse forhold er under kontrol under softwareopdateringen.

1.1 Forberedelse af softwareopdatering

1. **Noter eller tag billeder af opsætningen for daglig bruger og avanceret bruger** (softwareopdatering fra gammel til ny software gemmer i enkelte tilfælde ikke denne opsætning).
2. **Noter eller tag billeder af nuværende konfiguration under menuen Vis tilslutninger** (softwareopdatering fra gammel til en ny software vil i enkelte tilfælde reallokere enkelte indgange eller udgange).
3. **Noter eller tag billeder af de drift-, klima- og produktionsværdier som er beskrevet i nedenstående skema.**
 - a. Er der dyr i huset er det meget vigtigt at notere værdierne som er beskrevet i skemaet: (*Hvis installeret).


Menu	Funktion	Indstillet værdi
Drift:	Hold dagnr.	
	Antal indsatte dyr	
Klima:	Indstillet temp.	
	Indstillet varmetemp. *	
	Indstillet fugt*	
	Min. ventilation	
	Maks. ventilation	
Produktion:	Antal døde dyr	
	Silo 1,2,3,4,5	

4. Hvis der er dyr i huset, skal de klima- og produktionsfunktioner der skal køre på manuel under opdateringen aktiveres nu.

1.2 Gennemfør softwareopdateringen

1. Løsn de 4/6 skruer (A) der holder låget.

2. Vip låget ud

 Pas på ikke at trække i fladkablet, så stikket (B) beskadiges.

3. Isæt en tom USB-nøgle i USB-porten på CPU-modulet for at gemme aktuel opsætning.

Vælg **Gem indstillinger** i menuen **Teknisk/ Service/ USB-nøgle**.

- Giv opsætningen et nyt navn.
- Vent til staldcomputeren indikerer, at opsætningen er gemt.
- Fjern USB-nøglen, og vent indtil staldcomputeren har detekteret, at USB-nøglen er fjernet (ca. 40 sek).

Venter man ikke længe nok, kan staldcomputeren have problemer med at læse den efterfølgende USB-nøgle rigtigt. Dette kan give følgende fejl: USB-nøgle er ikke formateret korrekt, og problemer med at installere opdateringen fra USB-nøgle.

4. Isæt USB-nøglen som indeholder softwareopdateringen i USB-porten på CPU-modulet.

- Indlæs nyt program fra USB-nøgle via menuen **Teknisk/ Service/ USB-nøgle**.
- Vælg **Indlæs program**.
- Vælg det nye program (f.eks. Softwareversion 1.2.3).

Softwareopdateringen går nu i gang.

Under softwareopdateringen vil staldcomputeren genstarte én eller flere gange. Antallet af genstarter vil afhænge af selve opdateringen, tidligere softwareversion, opsætning og hvor meget der skal ryddes op på SD-kortet. Dette betyder, at tiden og opdateringsforløbet kan variere meget.

Derfor er det meget vigtigt, at man ikke afbryder en opdatering, selvom den tager længere tid end forventet.

 **Det er MEGET vigtigt ikke at fjerne USB-nøglen før softwareopdateringen er helt afsluttet. D.v.s. at den grafiske brugerflade igen er tilgængelig og brugbar.**

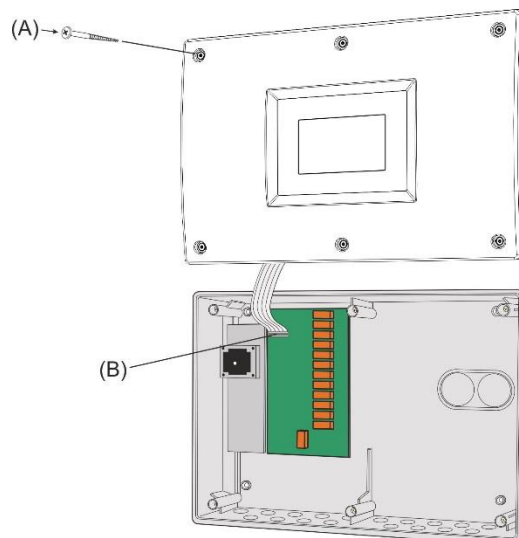
Er den ikke tilbage efter ca. 40 minutter, så afbryd strømmen kortvarigt og tilslut den igen. Opdatering starter da automatisk forfra.

Husk at USB-nøglen ikke må fjernes under opdateringsforløbet.

- Når den grafiske brugerflade igen er tilgængelig, fjernes USB-nøglen. Softwareopdateringen er nu gennemført.
- Kontroller evt. softwareversionsnummer via menuen **Service / Teknisk / Service information/ CPU-modul**

5. Isæt USB-nøglen med den gemte opsætning.

- Vælg **Indlæs indstillinger**.
- Vælg den opsætning som du kopierede til USB-nøglen.
- Vent til opsætningen er gemt.



1.3 Kontrol efter en softwareopdatering



Det er meget vigtig at kontrollere, at staldcomputeren fungerer som den gjorde inden opdateringen, da enkle tilslutninger kan være byttet rundt efter en opdatering. Staldcomputeren giver en advarsel om dette, men den fortæller ikke, hvilken tilslutning der er flyttet.

Hvis der er dyr i huset, er det meget vigtigt, at de noterede værdier kontrolleres efter opdateringen, så dagnummer og alle øvrige indstillinger er korrekte igen.

1. **Kontrollér daglige bruger og avanceret bruger.**

Sammenlign ”daglige bruger” og ”avanceret bruger” med det noterede eller de billeder som blev taget før opdateringen. Har man mistet opsætningen, så følg guiden i menuen ”Opsæt visning til daglig bruger” og ”Opsæt visning til avanceret bruger” for at installere dem igen.

2. **Kontrollér konfiguration efter opdateringen i menuen Vis tilslutninger**

Kontroller at tilslutningerne er som noteret eller som de billeder der blev taget før opdateringen.

3. **Indstil / kontrollere at drift-, klima- og produktionsværdierne er de samme som før opdateringen i henhold til det noterede skema.**

Er der dyr i huset, er det meget vigtigt at kontrollere, at værdierne fra skemaet passer med de værdier som er i staldcomputeren efter opdateringen.

4. **Sæt klima- og produktionskomponenterne tilbage til automatisk drift.**

5. **Kontroller at DOL 53X fungerer som forventet ved at afprøve alle komponenter.**

Dette kan gøres i **Auto/manuel**-menuen. Ved at aktivere manuel kan man afprøve alle funktioner.

6. **Er opsætningen kopieret fra en anden staldcomputer, skal alle spjældmotorer kalibreres igen.**

DOL 53X indlæser kun kalibreringen, hvis den kommer fra samme staldcomputer. Der skal derfor foretages en kalibrering, hvis den kommer fra en anden staldcomputer.

7. **Indstil funktionen Anvend adgangskode som ønsket.**